|  |  |
| --- | --- |
| 게임명 : 뱅!(보드게임 모작) | |
| **개발엔진 :** Unity, 2022.3.4f1  **장르 :** 보드게임  **개발기간 :** 2024.03 ~ 2024  **스크립트 URL : https://github.com/**KRockTiger/Board\_Bang | |
| 게임설명 | 게임 시작시 각자가 받는 역할을 보고 수행하며 카드를 사용하며 목표의 생명력을 소모시켜 목표물을 다 제거하면 이기는 보드게임이다. |
| 개발목표 | 1. AI와 함께하는 턴제 게임 2. UI를 이용하여 게임 플레이 및 상황 파악 3. 유저는 게임 보드판에 카드를 제출하여 카드 사용 4. AI는 자신이 소지한 카드 및 모든 플레이어의 상황을 보며 계산하여 플레이 5. 카드 사용 시 카드 간의 매커니즘이 작동되며 게임이 진행 6. 특정 승리조건을 달성한 팀이 승리하며 게임 종료 |
| 인게임 이미지 사진 | |
| 기술 요약 | 관심을 끌기 위한 기술 소제목 |
| 알고리즘 설명 | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |

|  |  |
| --- | --- |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |

|  |  |
| --- | --- |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |

|  |  |
| --- | --- |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |

|  |  |
| --- | --- |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |